

Digitale Spielerkarte / Elektronische Spesenquittungen für Schiedsrichter:innen

Liebe Funktionär:innen, liebe Trainer:innen, liebe Schiedsrichter:innen

Vor einiger Zeit wurde eine Umfrage zu clubcorner.ch und den damit zusammenhängenden Funktionen und Prozessen durchgeführt.

Die vielen konstruktiven und positiven Feedbacks wurden verarbeitet und es hat sich gezeigt, dass es ein grosses Bedürfnis vieler Funktionäre:innen, Trainer:innen und Schiedsrichter:innen ist, die Spielerkarten und Spesenquittungen zu digitalisieren. Aufgrund dieser Erkenntnis wurde der Prozess der Matchvorbereitung in einer Arbeitsgruppe analysiert und die entsprechenden Schritte digitalisiert.

In Zusammenarbeit mit der Ersten Liga und dem Solothurner Fussballverband konnte in der Rückrunde der Saison 2023/24 ein Funktionstest bzw. eine Pilotphase durchgeführt werden. Das Resultat war äusserst erfolgreich, so dass wir diese Lösung per sofort schweizweit zur Verfügung stellen können und möchten.

Der Prozess der digitalen Spielerkarte ist für alle Kategorien, die schweizweit von offiziellen SR geleitet werden, verfügbar. D.h. alle Kategorien von der SFL (Swiss Football League) bis und mit Junioren:innen C. Für Spiele der Kategorien D und den Kinderfussball werden die bekannten Prozesse weiterhin gültig bleiben. Wir werden zu einem späteren Zeitpunkt auch für diese Kategorien eine digitale Lösung zur Verfügung stellen.

Die digitale Spielerkarte ersetzt den persönlichen Kontakt zwischen Teamverantwortlichen und Schiedsrichter:in nicht. Deshalb müssen sich die Verantwortlichen beider Teams weiterhin, rechtzeitig vor Spielbeginn bei der Schiedsrichterin / beim Schiedsrichter melden, damit die administrativen Punkte erledigt werden können (z.B. Abgleich der Tenüfarben, Zeitpunkt der Spielerkontrolle, Zahlung der Spesen, Festlegung der Einlaufzonen etc.).

In der Beilage möchten wir Euch die wichtigsten Punkte bzgl. der Anwendung mitgeben, damit ihr von den gemachten Erfahrungen profitieren könnt.

- **Funktionsübersicht / Prozesse**
- **Anleitungen**
- **Wichtige Informationen zu angepassten Regeln während der Pilotphase**
- **Weiteres Vorgehen**



Funktionsübersicht / Prozesse

Digitale Spielerkarte:

Trainer: in

- Nach dem Erstellen der Spielerkarte auf clubcorner.ch muss diese nicht ausgedruckt werden.
- Deine Mannschaftsaufstellung wird wie heute automatisch gespeichert und **kann 60 Minuten (SFL, EL) bzw. 45 Minuten (Amateur Liga und regionaler Fussball) vor Spielbeginn** auf clubcorner.ch nicht mehr verändert werden.
- Kurzfristige Änderungen nach der erwähnten Frist wie auch Ereignisse (Ereignisblatt) müssen wie bisher auf Papier der/m Schiedsrichter:in gemeldet werden, damit diese von ihm/ihr im Clubcorner angepasst werden können
 - Die zuständige Abteilung / der zuständige Regionalverband entscheidet über Form und Vorgabe dieser Meldeformulare. Das bisherige Standardformular steht Euch im clubcorner.ch zur Verfügung (siehe Anleitung).
- Sobald der/die Schiedsrichter:in die Spielerkarte zur Kontrolle öffnet, sind keine Mutationen durch den/die Trainer:in mehr möglich. Diese müssen ab diesem Zeitpunkt dem/der Schiedsrichter:in mitgeteilt werden.

Schiedsrichter:in

- 180 Minuten vor Spielbeginn wirst du in der clubcorner.ch-App die anstehende Aufgabe "Spielerkarte Kontrolle" sehen. du kannst dann aber noch nichts selbst bearbeiten.
- Bei Spielen mit einem SR-Trio werden 90 Minuten vor dem Spiel dann auch die erstellten Spielerkarten angezeigt und du musst bei Bedarf Änderungen vornehmen
- Bei Spielen mit "nur" einem/r Schiedsrichter:in werden 60 Minuten vor dem Spiel die erstellten Spielerkarten angezeigt und du musst bei Bedarf Änderungen vornehmen
 - Für die visuelle Spielerkontrolle kannst du auswählen, ob du lieber eine Liste- oder eine Spielerübersicht haben möchtest.
 - Informationen wie «Trikot-Nummer» oder die «Einsatzrolle» (Einsatz von Beginn/Ersatz) kannst du (z.B.) direkt bei der Kontrolle anpassen.
- Kurzfristige Änderungen auf der Spielerkarte werden dir durch den/die Trainer:in wie bisher in Papierform (beispielsweise auf dem bisherigen dafür entwickelten Standardformular, welches die Trainer dabei haben sollten) abgegeben. Diese Änderungen sind nach Spielschluss von dir in den Schiedsrichterbericht zu übernehmen (wie bisher bei kurzfristigen handschriftlichen Anpassungen).
- Das Ereignisblatt wird dir durch den/die Trainer:in wie bisher in Papierform abgegeben.

Speaker:in/SFV-Beobachter

- Die Aufstellungen werden neu bereits 45 Minuten von dem Spiel auf football.ch publiziert.



Elektronische Spesenquittung:

Schiedsrichter:in

- Nach der Bezahlung der Schiedsrichterspesen sendest du in der clubcorner.ch-App einen elektronischen Spesenbeleg an den/die Trainer:innen (separat pro Team).
- Der bezahlte Betrag ist einzutragen und der/die Empfänger:innen sind auszuwählen.

Funktionär:in / Trainer:in, die Spesen bezahlen

- Die Person (Funktionär:in, Trainer:in, etc), die die Spesen bezahlt, bekommt per E-Mail eine Bestätigung zugeschickt. Dieser Beleg wird nicht zusätzlich an den Verein gesendet. Im clubcorner.ch wird diese Spesenquittung der Rolle Finanzchef:in unter «SR Spesen Quittungen» angezeigt.

Wichtig: Sowohl die digitalen Spielerkarten als auch die digitalen Spesenquittungen werden ausschliesslich von der clubcorner.ch-App unterstützt. In der Webversion (clubcorner.ch) sind diese Funktionen nicht enthalten. Die clubcorner.ch-App findet ihr im [Apple Store](#) (iPhones) und im [Google Play](#) Store (Android-Geräte).

Anleitungen

Eine Anleitung betreffend die digitalen Spielerkarten und das Erfassen der digitalen Spesenquittungen findet ihr auf football.ch oder unter diesem Link: [Schweizerischer Fussballverband - Schiedsrichter \(football.ch\)](#)

Wichtige Informationen zu angepassten Regeln während der Einführungsaison 24/25

Die Umstellung auf digitale Spielerkarten wird eine Anpassung von Verbandsreglementen erfordern. Während der Umstellungssaison werden diese Reglemente jedoch noch nicht angepasst. Die nachfolgenden Artikel sind während dieser Zeit vom exakten Wortlaut (neu digital anstatt in Papierform) her nicht ganz korrekt bzw. vollständig, jedoch vom Sinn und Zweck her trotzdem anwendbar bzw. gültig. Dort, wo von einer Spielerkarte in Papierform die Rede ist, so fällt darunter auch die digitale Spielerkarte bzw. das Standardformular für kurzfristige Änderungen auf der Spielerkarte. Ihr findet die entsprechenden Artikel untenstehend inkl. den entsprechenden Kommentaren. Wir bitten um Verständnis und Fairness, sollten aufgrund von nicht vorhergesehenen Situationen bzw. nicht geregelten Fällen kurzfristige Änderungen in diesem Prozess notwendig sein.

- Art. 34 Wettspielreglement SFV (WR)
- Art. 35 Wettspielreglement SFV (WR)

Artikel 34 Spielerkarte

1. Die Spielerkarte ist mittels [www.clubcorner.ch](#) auszufüllen. Die speziellen Weisungen der den jeweiligen Wettbewerb durchführenden Organisation (SFV, Abteilung, Regionalverband) sind zu beachten.
2. Die Spielerkarte darf höchstens 18 Namen umfassen (11 Spieler der Startformation plus 7 Ersatzspieler). Abweichende Regelungen der den jeweiligen Wettbewerb durchführenden Organisation (SFV, Abteilung, Regionalverband) bleiben vorbehalten.
3. Der Kapitän und der verantwortliche Trainer des jeweiligen Teams sind mittels [www.clubcorner.ch](#) auf der Spielerkarte zu bezeichnen. Sie sind für die Richtigkeit der Spielerkarte verantwortlich.
4. Spieler, die nicht auf der Spielerkarte (**oder auf einem zusätzlichen Formular bzw. Papier, welches die Felder für handschriftliche Ergänzungen 1:1 ersetzen**) aufgeführt sind, sind im betreffenden Spiel nicht spielberechtigt.
5. Nach Spielschluss dürfen die Kapitäne der Teams im Beisein des Schiedsrichters in die Spielerkarten beider Teams Einsicht nehmen.



Artikel 35 Handschriftliche Ergänzungen und Änderungen der Spielerkarte

1. Handschriftliche Ergänzungen von Spielern auf der dem Schiedsrichter übergebenen Spielerkarte (**ist nur auf dem zusätzlichen Formular bzw. Papier möglich und nicht mehr auf der Spielerkarte selbst**) sind nur vor Spielbeginn möglich. Später darf die Spielerkarte nicht mehr ergänzt werden.
2. Handschriftliche Änderungen der ausgedruckten Spielerkarte sind untersagt.
3. Spieler, welche gemäss Absatz 1 vorstehend nachträglich handschriftlich in die Spielerkarte (**ist nur auf dem zusätzlichen Formular bzw. Papier möglich und nicht mehr auf der Spielerkarte selbst**) eingetragen werden, haben die Spielerkarte im Beisein des Schiedsrichters und unter Vorlage eines amtlichen Ausweispapiers zu unterschreiben.
4. Handschriftlich in die Spielerkarte (**ist nur auf dem zusätzlichen Formular bzw. Papier möglich und nicht mehr auf der Spielerkarte selbst**) einzutragende Spieler, für die kein amtliches Ausweispapier vorgelegt werden kann, sind nicht spielberechtigt.
5. Die Spielerkontrolle kontrolliert die Qualifikation der Spieler, welche die Spielerkarte (**ist nur auf dem zusätzlichen Formular bzw. Papier möglich und nicht mehr auf der Spielerkarte selbst**) gemäss der vorliegenden Bestimmung unterschreiben. Für jede Unterschrift wird eine vom Zentralvorstand festgesetzte Kontrollgebühr erhoben.
6. Stellt die Spielerkontrolle im Rahmen dieser Unterschriftenkontrolle den Einsatz eines nicht qualifizierten Spielers fest, wertet sie das Spiel mit 0:3 Forfait zu Ungunsten des fehlbaren Teams bzw. Klubs gewertet, sofern dessen Tordifferenz dadurch nicht besser wird. Der fehlbare Klub wird zudem gebüsst.
7. Stellt die Spielerkontrolle im Rahmen dieser Unterschriftenkontrolle bei beiden an einem Verbandsspiel beteiligten Teams den Einsatz eines nicht qualifizierten Spielers fest, wertet sie das Spiel für beide Teams mit 0 Punkten und 0:0 Toren. Die beiden fehlbaren Klubs werden zudem gebüsst.

Weiteres Vorgehen

Wir hoffen, dass euch diese Anpassungen die Matchvorbereitung erleichtern und wir bedanken uns für eure Unterstützung.

Sportliche Grüsse und einen guten Start in die neue Saison
Schweizerischer Fussballverband
Generalsekretariat